



COPA DOS BANCÁRIOS DE FUTEBOL SOCIETY

REGULAMENTO DA COPA - 2011

I – DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES:

Art.01º - Este regulamento é o conjunto de disposições que regem a COPA DOS BANCÁRIOS DE FUTEBOL SOCIETY – 2011 “TROFÉU AILTON BARBOSA”.

Art.02º - Os participantes da Copa serão considerados conhecedores deste regulamento e assim se submeterão, sem reserva alguma, a todas as conseqüências que dele possam emanar.

Art.03º - Caberá ao Coordenador de cada equipe, fazer a divulgação deste regulamento aos seus atletas, bem como as demais normas atinentes ao futebol society.

II – DAS FINALIDADES:

Art.04º – A COPA DOS BANCÁRIOS DE FUTEBOL SOCIETY, tem como finalidade:

- a) Conjuguar o maior número de sindicalizados;
- b) Propiciar através do esporte, entretenimento e confraternização comunitária;

III – DA ORGANIZAÇÃO:

Art.05º - A estrutura básica da organização da COPA DOS BANCÁRIOS DE FUTEBOL SOCIETY, será constituída por uma Comissão Organizadora e por uma Comissão Disciplinar compostas pela diretoria do SEEBB.

Art.06º - Caberá à Comissão Organizadora elaborar o código de disciplina e a forma de disputa desta Copa.

Art.07º - Caberá à Comissão Disciplinar, julgar os casos de infração disciplinar, aplicando as penalidades de acordo com este regulamento e com o CBJD (Código Brasileiro de Justiça Desportiva).

IV – DOS PARTICIPANTES:

Art.08º – A COPA DOS BANCÁRIOS DE FUTEBOL SOCIETY é destinada à participação dos bancários e financiários sindicalizados maiores de 18 (dezoito) anos e seus dependentes LEGAIS. Os dependentes acima de 16 (dezesesseis) anos poderão participar desde que tenham uma autorização dos pais ou dos responsáveis legais.

V – DAS INSCRIÇÕES:

Art.09º – As inscrições estarão abertas na sede do SEEBB do dia 09 de setembro até o dia 16 de setembro de 2011, tendo início a Copa no dia 24/09/2011 na Associação Brasil (HSBC) SMPW Quadra 5 - Conjunto 01 - Lote 01 - Park Way - Brasília – DF. As equipes só poderão inscrever ou substituir atletas na ficha de inscrição até o dia 06/10/2011.



Art.10º – As inscrições dos atletas deverão ser feitas mediante preenchimento da Ficha de Inscrição, contendo o mínimo de 10 (dez) e máximo de 20 (vinte) atletas. Não serão permitidas inscrições de atletas no dia da competição.

VI – DA FORMA DE COMPETIÇÃO:

Art.11º - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais da FIFA, observando-se as alterações contidas neste regulamento.

Art.12º - A arbitragem estará a cargo da Santa Cruz Eventos Esportivos.

Art.13º – Para a primeira partida prevista para cada rodada, será permitida uma tolerância de 15 (quinze) minutos improrrogáveis. A equipe para ganhar os pontos da partida, deverá estar em campo com pelo menos 06 (seis) atletas devidamente uniformizados, súmula assinada e no horário pré-estabelecido.

Art.14º – Para as partidas subseqüentes não haverá tolerância, ganhando os pontos a equipe que estiver em campo dentro do horário estabelecido, devidamente uniformizada e com a súmula assinada pelos atletas.

Art.15º – Em caso de WO numa partida a seguinte poderá ser antecipada no seu horário, desde que haja concordância entre os dois coordenadores envolvidos.

Art.16º – Os jogos da primeira fase, fase quartas-de-final e decisão de 3º lugar terão duração de 50 (cinquenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com 05 (cinco) minutos de intervalo. Os jogos da fase semifinal e a partida final terão duração de 60 (sessenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

Art.17º – Não haverá impedimento.

Art.18º – A cobrança dos laterais serão feitas com as mãos ou com os pés e a dos escanteios somente com os pés. Na cobrança dos escanteios e laterais o atleta adversário deverá estar a uma distância de no mínimo 05 (cinco) metros. Não será válido o gol marcado diretamente da cobrança de lateral, sedo que se a bola tocar em qualquer atleta antes de entrar no gol, o mesmo deverá ser validado.

Art.19º – A barreira será formada a 05 (cinco) metros de distância.

Art.20º – O tiro de meta será cobrado somente com os pés e com a bola parada em qualquer ponto da área, podendo ser executado por qualquer atleta.

Art.21º – Será válido o gol marcado diretamente do tiro de meta e da saída de bola do meio do campo, não sendo necessário que a bola toque em outro atleta para que o gol seja validado.

Art.22º – O goleiro poderá lançar a bola além do meio campo tanto com as mãos como com os pés, porém não será válido o gol do lançamento com as mãos sem que a bola toque em algum atleta antes de entrar no gol. No lançamento com os pés o gol será válido normalmente.

Art.23º – O goleiro não poderá segurar a bola com as mãos, quando esta for atrasada com os pés por um atleta de sua equipe e nem quando vier direta do arremesso lateral de sua equipe. Caso ocorra



alguma das infrações, será cobrado um tiro indireto do local onde o goleiro praticou a defesa, se não houver 05 (cinco) metros de distância até a linha do gol, o árbitro deverá recuar a bola até que ela fique a 05 (cinco) metros da linha do gol e posicionar a barreira sobre a linha do gol.

Art.24º – O uniforme será o previsto na regra oficial, sendo que o goleiro poderá jogar de agasalho. O calçado é o tênis ou a chuteira apropriada para a prática do futebol society. O uso da caneleira será opcional. Quando houver coincidência nos uniformes a equipe que estiver à esquerda da tabela deverá efetuar a troca de uniforme.

Art.25º – As faltas serão limitadas a 06 (seis) em cada período da partida, número este que permite a formação de barreira. Após a 06 (sexta) falta coletiva em um único período da partida as faltas passarão a ser cobradas sem a formação de barreira e a uma distância de 12 metros da linha do gol. O atleta deverá chutar a bola diretamente para o gol, não podendo passá-la para outro atleta, fato este que acarretará um tiro livre indireto contra a sua equipe (mesmo que a mesma já tenha ultrapassado o limite de faltas). Os demais atletas (exceto o batero e o goleiro adversário) deverão permanecer a uma distância de 05 (cinco) metros da bola, posicionados da linha da bola para trás.

Art.26º – As equipes entrarão em campo formadas com 08 (oito) atletas, podendo dar início ou prosseguimento a uma partida com o número mínimo de 06 (seis) atletas.

Art.27º – Todos os atletas deverão apresentar-se ao mesário 10 (dez) minutos antes de cada jogo, identificando-se com a carteira do SEEBB com foto e/ou com a carteira de identidade.

Art.28º - Se durante uma partida, a equipe que estiver vencendo ficar sem o número mínimo de jogadores previsto no Art.26º, a partida será encerrada, dando-se a vitória pelo placar de (01X00) ao seu adversário.

Art.29º - Sendo a equipe perdedora a ficar sem o número mínimo de jogadores previsto no Art.26º, a partida será encerrada mantendo-se o placar.

Art.30º - Se a partida estiver empatada, a equipe que permanecer com o número mínimo de jogadores previsto no Art.26º, será considerada vencedora pelo placar de (01X00).

Art.31º – Se ambas as equipes ficarem sem o número mínimo de jogadores previsto no Art.26º, ambas serão declaradas perdedoras pelo placar de (01X00).

Art.32º - Para efeito de saldo de gols, nos casos previstos nos Art.28º, 30º e 31º, as equipes vencedoras terão computado o gol ao seu capitão.

Art.33º – A contagem de pontos obedecerá aos seguintes itens:

I - Em caso de vitória, a equipe vencedora fará jus a 03 (três) pontos;

II - Em caso de empate, ambas as equipes farão jus a 01 (um) ponto;

§ único - Todas as equipes deverão, no ato da inscrição, deixar um cheque caução no valor de R\$500,00 (quinhentos reais), que será descontado caso a equipe venha sofrer uma derrota por WO. Ao final da competição o dinheiro arrecadado (caso haja WO) será repassado para a equipe campeã e todos os cheques não descontados serão devolvidos às respectivas equipes. Em caso de WO, será computado à equipe que comparecer no campo de jogo o placar de (01x00) e o gol será ofertado ao capitão. Caso uma mesma equipe venha sofrer um segundo WO ela estará automaticamente



eliminada da competição, neste caso todas as partidas que esta equipe ainda tenha que jogar serão consideradas como WO e os resultados passados serão mantidos.

VII – DO SISTEMA DE DISPUTA:

Art.34º – A copa será disputada em 03 (três) fases:

§ 1º - Na 1ª fase as 16 (dezesesseis) equipes inscritas serão divididas em 04 (quatro) grupos com 04 (quatro) equipes. Nesta fase as equipes se enfrentarão dentro de seus respectivos grupos. Ao final da primeira fase as 02 (duas) primeiras colocadas de cada grupo estarão classificadas para as quartas-de-final.

§ 2º - Na fase quartas-de-final as 08 (oito) equipes classificadas serão divididas em 04 (quatro) grupos com 02 (duas) equipes. Nesta fase as equipes se enfrentarão dentro de seus grupos em uma única partida, classificando-se para a fase semifinal as equipes vencedoras dos confrontos de seus grupos.

§ 3º - Na fase semifinal as 04 (quatro) equipes classificadas serão divididas em 02 (dois) grupos com 02 (duas) equipes. Nesta fase as equipes se enfrentarão dentro de seus grupos em uma única partida, classificando-se para a grande final as equipes vencedoras dos confrontos de seus grupos, enquanto as perdedoras disputarão a 3ª colocação.

§ 4º - Na fase final as 04 (quatro) equipes classificadas serão divididas em 02 (dois) grupos com 02 (duas) equipes. Nesta fase as equipes se enfrentarão dentro de seus grupos em uma única partida.

§ 5º - Havendo empate em alguma das partidas das fases quartas-de-final, semifinal e final a decisão se dará na cobrança de 03 (três) pênaltis alternados para cada equipe, mantendo-se ainda a disputa empatada teremos seqüências de 01 (um) pênalti alternado para cada equipe até que saia um vencedor.

§ 6º - Na disputa de pênaltis, qualquer atleta relacionado na súmula do jogo (que tenha se identificado até antes do término da partida) poderá executar a cobrança, mesmo que tenha terminado a partida no banco de reservas.

VIII – DA PREMIAÇÃO:

Art.35º - No final da Copa serão oferecidos prêmios como se segue:

- a) Equipe campeã – troféu e medalhas;
- b) Equipe vice-campeã – troféu e medalhas;
- c) Equipe terceira colocada – troféu e medalhas;
- d) Equipe quarta colocada – troféu;
- e) Artilheiro(s) – troféu(s);
- f) Goleiro(s) menos vazado(s) – troféu(s);
- g) Equipe mais disciplinada.

§ 1º - A defesa menos vazada será aquela que tiver sofrido o menor número de gols entre as 04 (quatro) equipes finalistas. Em caso de empate para a defesa menos vazada, fica estabelecido que a equipe mais disciplinada (entre as envolvidas) será eleita a menos vazada.



§ 2º - Em caso de empate para o artilheiro, fica estabelecido o critério de desempate pelo menor número de partidas realizadas pelos atletas envolvidos. Permanecendo o empate fica estabelecido que o artilheiro da equipe mais disciplinada (entre as envolvidas) será eleito o artilheiro da competição.

IX – DA SÚMULA:

Art.36º - A súmula é o único documento hábil que servirá de orientação para o enquadramento, em termos disciplinares, das faltas que vierem a ser cometidas pelos integrantes das equipes. Qualquer ato de indisciplina cometido por atleta ou dirigente deverá constar na súmula. É obrigatória a apresentação da identificação pessoal para assinar a súmula e ganhar condições de jogo.

X – DAS FORMAS DE DESEMPATE:

Art.37 – Nas fases classificatórias (menos quartas-de-final, semifinal e final), se houver empate em alguma das colocações, o procedimento será sempre o seguinte:

- a) A equipe que tiver sofrido o menor número de W.O. (ausência);
- b) A equipe que tiver maior número de vitórias na Copa;
- c) A equipe que for vencedora do confronto direto entre elas na fase em disputa (somente para 02 equipes);
- d) A equipe que tiver maior saldo de gols na Copa;
- e) A equipe que tiver maior número de gols marcados na Copa;
- f) Sorteio.

XI – DA DISCIPLINA:

Art.38º – Será atentamente observada a conduta dos componentes das equipes, cujas infrações serão devidamente anotadas na súmula e julgadas pela Comissão Disciplinar.

Art.39º – O atleta expulso em uma partida estará automaticamente fora da partida subsequente de sua equipe, e dependendo do julgamento, ainda cumprirá o restante da pena que lhe for imposta, salvo decisão em contrário da Comissão Disciplinar.

Art.40º – O atleta que receber uma serie de 03 (três) cartões amarelos estará automaticamente suspenso da próxima partida de sua equipe.

Art.41º – O atleta que for substituído, mesmo que tenha trocado de roupa, será considerado como se estivesse fazendo parte do jogo e, portanto, estará sujeito às penalidades previstas neste regulamento.

Art.42º - O atleta que **tentar** agredir alguma pessoa ligada ou não à competição estará excluído da Copa não podendo, em hipótese alguma, ser substituído por outro jogador.

Art.43º - Para a equipe mais disciplinada será conferido, pelo SEEBB, troféu de posse definitiva. Para definir a equipe mais disciplinada serão atribuídas às equipes as seguintes pontuações:

- a) A cada partida disputada as equipes receberão 20 pontos;
- b) A cada falta cometida as equipes perderão 01 ponto;
- c) A cada cartão amarelo recebido as equipes perderão 05 pontos;



- d) A cada cartão vermelho recebido as equipes perderão 10 pontos;
- e) A equipe que sofrer 01 WO perderá 200 pontos.

§ único – Se houver empate no saldo de pontos entre 02 (duas) ou mais equipes os critérios para o desempate serão os seguintes:

- a) A equipe que sofreu o menor número de WO;
- b) A equipe que recebeu o menor número de cartões vermelhos;
- c) A equipe que recebeu o menor número de cartões amarelos;
- d) A equipe que cometeu o menor número de faltas;
- e) A equipe que disputou o maior número de partidas.
- f) Sorteio.

XII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art.44º - Nesta competição não haverá limite de substituição, podendo o atleta substituído retornar a partida.

Art.45º - Todo recurso deverá ser entregue à Comissão Organizadora, no prazo máximo de 48 (quarenta e oito) horas, após o término da rodada.

Art.46º - Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



COMISSÃO ORGANIZADORA

